



การยศาสตร์คือ เศรษฐศาสตร์ที่ดี

การยศาสตร์สมัยใหม่สามารถพัฒนาความเป็นอยู่ที่ดีของพนักงาน
และส่งผลต่อบริษัทได้อย่างไร

ผู้คนส่วนใหญ่ใช้เวลา ๓ ใน ๔ ไปกับการใช้ชีวิตที่ทำงาน* สำหรับ
นายจ้างแล้วนี่คือโอกาสที่สำคัญ เพราะว่าหากพนักงานรู้สึกดีกับการ
ทำงานมากเท่าไร ประสิทธิภาพการทำงานก็จะดีขึ้นตามไปด้วย

การที่พนักงานจะรู้สึกดีได้นั้น ก็ต้องอยู่ในสภาพแวดล้อมที่ไม่เครียด
และไม่ทำให้สุขภาพจิตเสีย หรือภาพรวมเรียกว่าการมีคุณภาพความเป็นอยู่
ที่ดี และองค์การอนามัยโลกหรือ WHO ได้กล่าวว่าการมีสุขภาพความ
เป็นอยู่ที่ดีนั้นไม่ใช่แค่แข็งแรงทางด้านร่างกาย แต่ต้องแข็งแรงทาง
ด้านจิตใจด้วย*

ส่วนของนายจ้างเองก็สามารถส่งผลไปถึงคุณภาพความเป็นอยู่ของ
พนักงานได้ ซึ่งก็คือการทำให้มั่นใจว่าพนักงานจะได้รับประสบการณ์
ที่ดีในการทำงาน แม้ว่าเรื่องนี้อาจดูเหมือนเป็นสิ่งที่ทำได้ยาก แต่ก็
มีวิธีการที่มีประสิทธิภาพที่ทำได้ง่ายตายเพียงแค่จัดการกับการ
จัดการในที่ทำงาน

อุปกรณ์ตามหลักการยศาสตร์ เช่น เมาส์ที่ช่วยให้วางมือได้เป็น
ธรรมชาติ ช่วยให้พนักงานทำงานได้นานขึ้น มีประสิทธิภาพและ
คุณภาพมากขึ้น และเวลาหยุดทำงานน้อยลง ซึ่งช่วยให้พนักงานมี
ความสุขขึ้น ส่งผลให้บริษัทมีผลกำไรที่ดีขึ้น

สรุปแล้ว การยศาสตร์คือเศรษฐศาสตร์ที่ดี โขลุ่ยชั้นพื้นที่ทำงานตาม
หลักการยศาสตร์ของ Logitech สามารถช่วยให้บริษัทของคุณเป็น
พื้นที่ทำงานที่ดีต่อสุขภาพมากขึ้นได้



**สถานที่ทำงาน
สมควรเป็นที่ช่วยส่งเสริมให้มีสวัสดิการ
ที่ดีและคงไว้ให้กับ
พนักงาน**

เอกสารฉบับนี้เป็นผลสำรวจตามหัวข้อดังต่อไปนี้:

- อันตรายที่ซ่อนอยู่หลังโต๊ะทำงาน
- การประเมินความเสี่ยงการบาดเจ็บในที่ทำงาน
- ประโยชน์ของการลดปัญหาการบาดเจ็บในที่ทำงาน
- การแก้ปัญหาตามหลักสรีรศาสตร์สำหรับการบาดเจ็บในที่ทำงาน
- ผลที่ได้รับจากการใช้เมาส์และคีย์บอร์ดที่แตกต่าง
- การทำให้พนักงานเชื่อและยอมรับ
- การลดความเสี่ยงของการบาดเจ็บในที่ทำงานง่ายแค่ไหนจริงหรือ?



อันตรายที่ซ่อนอยู่หลังโต๊ะทำงาน

ไม่ว่าที่ทำงานจะมีวิวดูสวยแค่ไหน หรือเพื่อนร่วมงานดีแค่ไหน แต่ก็อาจจะมีปัญหาที่โต๊ะทำงานก็เป็นได้ ที่ซึ่งเป็นปัญหาใหญ่ทางด้านสุขภาพสำหรับพนักงานเนื่องจากข้อจำกัดทางการเคลื่อนไหวจากการนั่งโต๊ะตลอดทั้งวัน

พนักงานที่นั่งหน้าคอมพิวเตอร์ตลอดเวลา ขยับท่าทางช้าๆ เป็นเวลานานจะส่งผลให้เกิดผลเสียกับนิ้ว ข้อศอก ข้อมือ หัวไหล่ แขนและคอ รวมถึงอาการตาล้าซึ่งส่งผลกับปัญหาสายตาและสมองโดยตรงได้

บางคนประมาณการว่า
ภายในปี ๒๐๒๓ กลุ่ม
แรงงาน ๙๐% จะ
ต้องการความสามารถใน
การใช้คอมพิวเตอร์ขั้น
พื้นฐานในการทำงานของ
ตน ซึ่งหมายถึงต้องใช้
เวลามากมายไปกับการ
นั่งและจ้องมองหน้าจอ^๓



เมาส์ Logitech MX Vertical Advanced Ergonomic

การทำงานแบบนั่งโต๊ะเป็นส่วนหนึ่งของแนวทาง modern workplace - เป็นเทรนด์ที่คาดว่าจะยิ่งเพิ่มสูงขึ้นควบคู่ไปกับการพัฒนาของเศรษฐกิจทั่วโลก หากนั่นคือสถานการณ์ที่เราเผชิญในระยะยาว จะมีวิธีแก้ไขกับผลกระทบเชิงลบบ้างหรือไม่? คำตอบคือ มี แนวโน้มการเพิ่มขึ้นของการนำโปรแกรมการยศาสตร์ไปใช้อย่างเป็นทางการในสถานที่ทำงานมีจุดมุ่งหมายเพื่อปรับปรุงประสิทธิภาพของพนักงาน, ความสะดวกสบาย, และความเป็นอยู่โดยการ ระบุ, แก้ไขปัจจัยเสี่ยงตามหลักสรีรศาสตร์,⁴ และพนักงานต้องให้ความร่วมมืออย่างเต็มที่ ในความเป็นจริงพนักงานไม่เพียงสนับสนุนโครงการส่งเสริมสุขภาพขององค์กรเท่านั้น แต่ยังคาดหวังอีกด้วย

๘๒% ของพนักงานเชื่อมั่นว่าที่ทำงานนั้นควรจะมีโปรแกรมสุขภาพและสวัสดิการเตรียมไว้ให้^๕

ใครมีโอกาสเป็น RSI? คำตอบอาจจะทำให้คุณ ต้องแปลกใจ

Repetitive Strain Injury (RSI) คือ อาการที่เกิดจากการเคลื่อนไหวซ้ำๆ จนเป็นสาเหตุทำให้เกิดอาการเจ็บปวด และอาจถึงขั้นลดความสามารถในการทำงานของเส้นเอ็นและกล้ามเนื้อ RSI ไม่ใช่สิ่งที่เกิดขึ้นกับผู้ที่ทำงานมาหลายสิบปีเท่านั้น แต่ยังกระทบต่อทั้งคนหนุ่มสาวและผู้สูงอายุ ผู้ที่มีอายุ ๒๕ – ๒๙ ปี จะเกิดโรคข้อมือจากโพรงฝ่ามือกดทับเส้นประสาทถึง ๓.๔ ต่อ ๑,๐๐๐ คน^๖:



RSI ตามกลุ่มอายุทั้งหมด

คาเรนเป็นผู้จัดการโซเซียลมีเดียที่บริษัทเทคโนโลยีที่กำลังเติบโต เธอรักงาน และโอกาสความก้าวหน้าในงาน มอบให้ หลังเลิกงาน คุณจะพบเธอที่ยิมหรือพักผ่อนกับเพื่อน ส่วนวันเสาร์อาทิตย์ เธอไปเดินเขากับสุนัขของเธอ

วันหนึ่ง ขณะทำงานอยู่ที่โต๊ะ เธอรู้สึกปวดหนึบที่บริเวณนิ้วโป้ง เธอคิดว่าเธออาจจะบาดเจ็บจากคลาสโยคะ และคิดว่าอาการจะหายไปเอง แต่ความปวดกลับรุนแรงขึ้นจนถึงขั้นที่เริ่มกระทบกับการทำงาน หนึ่งในสัปดาห์ต่อมา มันกลายเป็นการปวดแปลบ แพทย์ตรวจอาการของเธอ และให้คำแนะนำหลายอย่าง รวมถึงให้เธอปรับการจัดพื้นที่ทำงาน เพื่อให้วางแขนได้เป็นธรรมชาติมากขึ้น หลังจากการศึกษาข้อมูล คาเรนถึงได้รู้ว่า วิธีการนั่งของเธอ และการเคลื่อนไหวแขนและข้อมือนั้น พันครั้งในแต่ละวัน นั้นไม่ต่างกับการวิ่งมาราธอนด้วยรองเท้าแตะ

ค่าใช้จ่ายของการบาดเจ็บจากการเคลื่อนไหวซ้ำๆ ในสถานที่ทำงาน เฉพาะในสหรัฐอเมริกาคือ ๑.๕ พันล้านดอลลาร์^๗ ค่าใช้จ่าย ได้แก่ ค่าชดเชย, ค่ารักษาพยาบาลและค่ากายภาพบำบัดที่โรงพยาบาล, การฟื้นฟูสมรรถภาพ, เงินบำนาญ, และค่าใช้จ่ายทางกฎหมาย

โดยเฉลี่ย
พนักงานออฟฟิศ ...

> นั่งหน้าคอมพิวเตอร์
2.6 ชั่วโมงต่อวัน

> ขยับเมาส์ เฉลี่ย 30 ม.
ต่อวันทำงานหรือ
มากกว่า 9.6 กม. ต่อปี

ที่มา: Wellnomics for Logitech, ๒๐๑๙

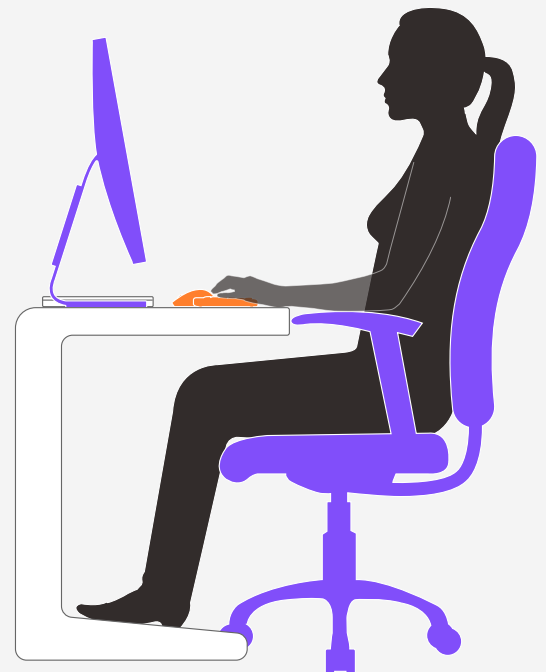
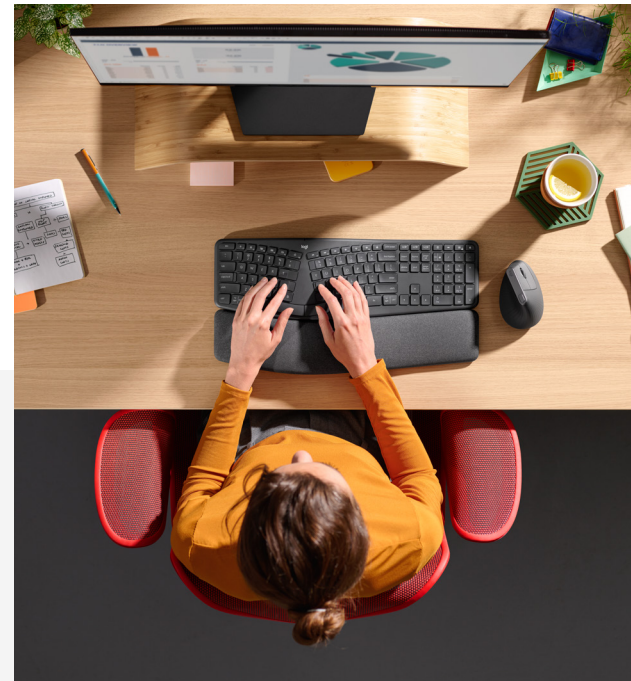
นั้นยังไม่ได้คำนึงถึงสาเหตุทางอ้อม เช่น อัตราการลาออกสูง ปัญหา คอขวด การหยุดงาน คุณภาพงานไม่ได้มาตรฐาน สูญเสียกำลัง ใจ ขาดประสิทธิผลและประสิทธิภาพ อีกทั้งไม่ควรมองข้ามสาเหตุ สองสาเหตุสุดท้าย พนักงานออฟฟิศที่มีอาการปวดปวดข้อมือเพียง อย่างเดียว ส่งผลให้ประสิทธิภาพการทำงานลดลงถึง 15%^๔

รายการตรวจสอบ: การประเมินความเสี่ยงการบาดเจ็บในที่ ทำงาน

12% ของผู้ใช้คอมพิวเตอร์ทั้งหมดในสหราชอาณาจักร และ 7% ใน เยอรมนีมีอาการปวดที่มือ ข้อมือ แขน หรือไหล่ทุกวัน^๔ รายการตรวจสอบ สอนสั้น ๆ สำหรับ พิจารณาว่าพนักงานออฟฟิศมีความเสี่ยงต่อการ บาดเจ็บในสถานที่ทำงานเพิ่มมากขึ้นหรือไม่:

- พนักงานมีเก้าอี้และจอมอนิเตอร์ที่สามารถปรับตามหลัก สรีรศาสตร์ได้หรือไม่เพื่อให้สามารถจัดและปรับสถานที่ ทำงานให้เหมาะท่าทางและเป็นธรรมชาติมากขึ้น?
- พนักงานมีโอกาสเข้าถึงการประเมินตามหลักสรีรศาสตร์ ระดับมืออาชีพ หรือความช่วยเหลือเพื่อจัดวางพื้นที่ทำงาน ให้เหมาะสมหรือไม่?
- ผู้ใช้งานแล็ปท็อปมีการใช้ จอมอนิเตอร์ คีย์บอร์ด และเมาส์ (ไม่ใช่ทัชแพด) ที่โต๊ะทำงานหรือไม่?
- พนักงานสามารถทำงานได้ตลอดทั้งวันโดยไม่ต้องปรับพื้นที่ ทำงานแบบ DIY เนื่องจาก ความไม่สบายหรือต้องหยุดพัก เมื่อบ่อยๆ หรือไม่?

หากคำตอบของคำถามเหล่านี้คือ "ไม่" แสดงว่า พนักงานมีความเสี่ยง ต่อการบาดเจ็บในสถานที่ทำงาน อย่างไรก็ตามมีวิธีที่มีประสิทธิภาพ ในการช่วยหลีกเลี่ยงความเจ็บปวดและค่าใช้จ่ายราคาแพง โดยการใช อุปกรณ์สำนักงานตามหลักสรีรศาสตร์





ศึกษารายละเอียดตามหลักการวิทยาศาสตร์แบบแยก Logitech ERGO K๘๖๐

การจัดการกับการบาดเจ็บในสถานที่ทำงานที่มีประโยชน์มากกว่าที่คุณคิด

ข่าวร้ายก็คือนั่นเป็นข้อเท็จจริงที่ปฏิเสธได้ยาก - ความเสี่ยงของอาการบาดเจ็บที่สูงขึ้นเกิดจากการทำงานบนโต๊ะทั่วไปเป็นเรื่องจริง แต่ยังมีข่าวดี: มีวิธีแก้ไขง่ายๆ และ “ไม่ได้ทำยากหรือแพงเกินไปอีกด้วย เพียงเพิ่มโปรแกรมสรีรศาสตร์ในโครงการด้านสุขภาพที่มีอยู่แล้ว สามารถลดความเสี่ยงของการบาดเจ็บในที่ทำงาน ในขณะที่เดียวกันก็เพิ่มความพึงพอใจ ความทุ่มเท ความผูกพันและ เป้าหมายของพนักงานยังไม่พูดถึงการรักษาพนักงานให้คงอยู่ การรักษาพนักงานที่เป็นรูปธรรมกว่านั้นนายจ้างที่ระบุนิสัยศาสตร์ลงในข้อกำหนด สามารถลดค่าใช้จ่ายทางการแพทย์และได้ผลประโยชน์ทางการเงินอื่นๆด้วย^{๑๐}

แต่สวัสดิการในแต่ละวันก็มีความสำคัญเช่นเดียวกันผลกำไรสำหรับพนักงานรุ่นใหม่และพวกเขามั่นใจว่านายจ้างต้องรู้พนักงานรุ่นใหม่ใส่ใจสุขภาพมากกว่าคนรุ่นก่อน และมีส่วนรับผิดชอบสวัสดิการในที่ทำงาน ในขณะที่การรับรู้ข้อนี้เพิ่มขึ้นในทุกรุ่น และสูงที่สุดในกลุ่ม Gen Z และคนรุ่นมิลเลนเนียล และพวกเขาเห็นคุณค่าในสวัสดิภาพด้านสุขภาพมากกว่า

คนรุ่นก่อนๆส่วนหนึ่งสังเกตได้จากนิสัยการใช้จ่ายส่วนตัว โดยรวมแล้ว ชาวมิลเลนเนียลใช้จ่ายไปกับการ “ดูแลตัวเอง” มากกว่าคนรุ่นเบบี้บูมถึงสองเท่า^{๑๑} แพคเกจเงินเดือนเคยมีความสำคัญมากที่สุดสำหรับการสมัครงานใหม่ แต่คนรุ่นมิลเลนเนียลให้ความสำคัญกับภาพรวมของค่าตอบแทนรวมไปถึงสวัสดิการและวัฒนธรรมขององค์กร โดยเฉพาะอย่างยิ่งพวกเขาต้องการแน่ใจว่าจะได้รับความเป็นอยู่ที่ดีในระหว่างวันทำงาน และเทรนด์นี้ได้รับความนิยมส่งต่อรุ่นต่อรุ่น 87% ของพนักงานต้องการให้ที่ทำงาน ติดตั้งเฟอร์นิเจอร์ที่เหมาะสมกับสรีระ และ 98% ต้องการให้มีความทันสมัยและเทคโนโลยีที่ทำงานได้อย่างไร้ที่ดี 68% ให้ความสำคัญกับการออกแบบของสถานที่ทำงาน หรือเป็นเกณฑ์ตัดสินใจในการเลือกนายจ้าง

เมื่อบริษัทส่งเสริมนโยบายหัวหน้าที่ส่งเสริมด้านสุขภาพและความเป็นอยู่ที่ดีขององค์กร พวกเขาสามารถเข้าหาพนักงานโดย ให้ความรู้และป้องกันการบาดเจ็บสำหรับทุกคน สิ่งที่เคยเป็นส่วนเสริมกลายเป็นเรื่องจำเป็น สวัสดิการกลายเป็นข้อบังคับสำหรับบริษัทที่มีศักยภาพสูง

การแก้ไขตามหลักสรีรศาสตร์สำหรับการบาดเจ็บในที่ทำงาน

เป้าหมายสูงสุดของการยศาสตร์เสมอและจะเป็นเช่นนี้ตลอดไปคือ การบรรเทาและป้องกันความเจ็บปวดของผู้ใช้งาน เพื่อเป้าหมายนี้การค้นพบทางวิทยาศาสตร์ที่ได้มาจากการศึกษาสรีรศาสตร์และประสิทธิภาพ ได้รับการแปลงเป็นผลิตภัณฑ์ที่พนักงานสามารถใช้ได้ตลอดเวลา



หากอุปกรณ์ช่วยลดหรือบรรเทาความปวดที่น่ารำคาญ... ชีตความสามารถและประสิทธิภาพการทำงานของพนักงานจะเพิ่มสูงขึ้น

ความสบายเป็นความต้องการพื้นฐานสำหรับมนุษย์ ทว่าในอดีตแนวคิดของความสบายแทบไม่เกี่ยวข้องกับสถานที่ทำงาน แต่เมื่อพิจารณาจำนวนเวลาโดยเฉลี่ยที่คนๆ หนึ่งใช้ไปกับการทำงาน คงไม่แปลกถ้าความสบายจะส่งผลต่อประสิทธิภาพและศักยภาพของพนักงาน ความสบาย หมายถึง การมองเห็น การสัมผัส และเข้าสู่สถานะที่สบายและเป็นอิสระ คำถามสำคัญต่อไปนี้จะช่วยวัดระดับความสบายของผู้ใช้ในสภาพแวดล้อมของสำนักงาน

- อุปกรณ์สำนักงานใช้งานง่ายหรือไม่?
- อุปกรณ์ช่วยให้ทำงานได้เสร็จโดยยังรักษาสมาธิได้หรือไม่?
- สามารถทำงานเสร็จได้โดยไม่สังเกตถึงอุปกรณ์ที่ใช้งานอยู่หรือไม่?

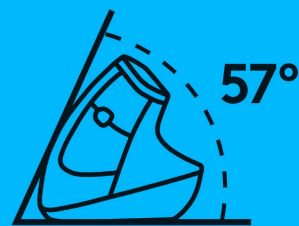
ประเด็นสำคัญเกี่ยวกับความสบายในสถานที่ทำงาน: หากอุปกรณ์ช่วยลดหรือบรรเทาความปวดที่น่ารำคาญซึ่งหมายถึงการเพิ่มความสบายแล้วขีดความสามารถและประสิทธิภาพการทำงานของพนักงานจะเพิ่มสูงขึ้นนี้อาจจะเป็นจุดเริ่มต้นของความเปลี่ยนแปลง เมื่อความสบายเพิ่มขึ้นและความเจ็บปวดลดลง เป็นการตัดวงจรสิ้นสุดลงความปวดนั้นชวนให้เศร้าหมอง และความเศร้าหมองมีแนวโน้มนำไปสู่ความปวดได้อีก^{๑๓}

ผลที่ได้รับจากการใช้เมาส์และคีย์บอร์ดที่แตกต่าง

งานที่เกี่ยวข้องกับการใช้คีย์บอร์ดและเมาส์เป็นเวลานานนำไปสู่การเคลื่อนไหวซ้ำๆด้วยท่าทางไม่ถูกต้อง และ/หรือใช้อุปกรณ์ท่าทางไม่ถูกต้องอาจส่งผลเสียต่อการเคลื่อนไหว นำไปสู่ความอ่อนล้าความไม่สบาย และความเจ็บปวด เมื่อมีอุปกรณ์ที่เหมาะสมตามหลักการยศาสตร์ การเคลื่อนไหวเหล่านี้จะเป็นธรรมชาติมากขึ้น โดยมีการวางท่าข้อมือและมือที่ดีต่อสุขภาพมากขึ้น ซึ่งช่วยลดความเสี่ยงของ RSI

**ค่าใช้จ่ายเฉลี่ยต่อผู้ป่วย
หนึ่งคนที่นายจ้างต้องจ่าย
สำหรับโรคพังผืดกดทับ
เส้นประสาทข้อมืออยู่ที่
64,852 ดอลลาร์^{๑๔}**

อย่ารอจนกว่าจะเกิดสัญญาณ RSI เพื่อดูว่าเมาส์และคีย์บอร์ดจะสร้างความแตกต่างได้อย่างไร อุปกรณ์ตามหลักสรีรศาสตร์ช่วยบรรเทาความปวด หรืออย่างน้อยลดความเสี่ยงที่ความปวดจะรุนแรงขึ้น เมื่อพนักงานไม่เจ็บปวด บริษัทจะทำกำไรได้มากขึ้น หากพนักงานคนหนึ่งได้รับการวินิจฉัยว่าเป็นโรคพังผืดกดทับเส้นประสาทข้อมือนายจ้างอาจต้องออกค่าใช้จ่ายราคาแพง ตามรายงานของมาตรฐานสำนักงานบริหารความปลอดภัยและอาชีวอนามัยแห่งชาติ ประเทศสหรัฐอเมริกา (OSHA) ค่าใช้จ่ายโดยตรงของผู้ป่วยหนึ่งคนคือ ๓๐,๘๕๒ ดอลลาร์สหรัฐขึ้นไป ค่าใช้จ่ายทางอ้อมเฉลี่ยอยู่ที่ ๓๓,๙๗๐ ดอลลาร์สหรัฐ^{๑๔} รวมกันแล้วโรคพังผืดกดทับเส้นประสาทข้อมือหนึ่งคนมีค่าใช้จ่ายกว่า ๖๔,๘๕๒ ดอลลาร์สหรัฐ การใช้ อุปกรณ์ตามหลักสรีรศาสตร์เป็นความพยายามป้องกันการบาดเจ็บในที่ทำงาน เป็นวิธีที่รอบคอบในการหลีกเลี่ยงค่าใช้จ่ายที่ไม่คาดคิด และในแง่ของผลตอบแทนจากการลงทุน นี่คือการเติมพื้นที่แน่นอนที่สุด



เมาส์ MX Vertical Advanced Ergonomic

ท่าจับมือที่เป็นธรรมชาติลด
กล้ามเนื้ออ่อนล้า

องศาแนวตั้งที่ ๕๗° ช่วย
ลดแรงกดที่ข้อมือ

การติดตามแบบออปติคอลล
ชั้นสูงพร้อมการเปลี่ยน
ความเร็วเคอร์เซอร์เฉพาะที่
ส่งผลให้มือเคลื่อนที่น้อยลง
ถึง 4 เท่า^{๑๗} ลดความเมื่อย
ล้าของกล้ามเนื้อและมือ



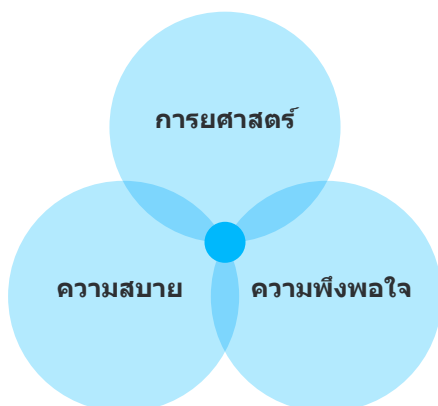
กลยุทธ์การทำให้พนักงาน เชื่อและยอมรับ: สรีรศาสตร์ ความสบาย และความพึงพอใจ

ผลิตภัณฑ์ตามหลักสรีรศาสตร์ได้ผลจริงเมื่อผู้ใช้ยอม
นำไปใช้ ภารกิจหลักของ Logitech คือ การค้นหาจุดที่
ลงตัวระหว่างหลักสรีรศาสตร์และไม่ทำให้ประสิทธิภาพ
ลดลง

แล้ววัตถุประสงค์ข้อนี้แปลงเป็นการออกแบบผลิตภัณฑ์จริง
อย่างไร? มีหลักการสำคัญ ๓ ข้อ คือ สรีรศาสตร์ ความสบาย
และความพึงพอใจ

ความมั่งคั่งของสรีรศาสตร์ก็คือ การสามารถวัดปริมาณและค่าได้โดย
การสังเกตท่าทาง กิจกรรมกล้ามเนื้อ และผลกระทบต่อประสิทธิภาพ
ท่าทางคือตำแหน่งที่คุณจัดวางส่วนต่าง ๆ ของร่างกายในขณะที่
ยืนหรือนั่ง กิจกรรมกล้ามเนื้อ หมายถึงระดับความเมื่อยล้าและการ
เคลื่อนไหวที่เกิดจากอุปกรณ์ตามหลักสรีรศาสตร์ ผลกระทบต่อ
ประสิทธิภาพคือประเด็นที่แท้จริง ซึ่งเป็นการพิจารณาตัวชี้วัดทั้งสอง
ระหว่างประสิทธิภาพที่รวมกับการลดความเมื่อยล้าของผู้ใช้

แม้ว่า ความสบายจะเป็นความคิดเห็นส่วนตัว แต่ยังสามารถประเมินได้
ด้วยการประเมินภาพและสัมผัส และเป็นสิ่งที่ต้องมองไม่ได้ในโลกการ
ออกแบบของ Logitech หากผลิตภัณฑ์ใช้งานไม่สบายแล้ว พนักงาน
จะไม่ยอมใช้ ซึ่งนั่นทำให้เป้าหมายทั้งหมดสูญเปล่า



๙ จาก ๑๐ คนที่เปลี่ยน
ไปใช้คีย์บอร์ดหรือเมาส์
ตามหลักสรีรศาสตร์
จะไม่เปลี่ยนไปใช้รุ่น
ทั่วไป^{๑๕}



Logitech ทดสอบการยศาสตร์ด้วยเซ็นเซอร์ตรวจจับการเคลื่อนไหว

สุดท้าย ความพึงพอใจด้วยการออกแบบโดยรวม ผู้ใช้คิดว่าอุปกรณ์ดูสวย น่าสนใจ ดูเหมือนผลิตภัณฑ์ที่ผู้ใช้เข้าใจ ผู้ใช้เห็นความสมเหตุสมผล และต้องการลองใช้หรือไม่? สำหรับผู้ใช้ แนวคิดของเมาส์และคีย์บอร์ดตามหลักสรีรศาสตร์อาจก่อให้เกิดภาพของอุปกรณ์หน้าตาประหลาดเกินความเข้าใจ ที่น่าจะเหมาะกับห้องแล็บของนักประดิษฐ์มากกว่าสำนักงานทั่วไป อย่างไรก็ตาม ผลิตภัณ์ตามหลักสรีรศาสตร์ของ Logitech ทำทลายทัศนคติเหล่านี้ แนวทางการออกแบบที่แตกต่างรังสรรค์คีย์บอร์ดและเมาส์ที่ใช้งานสบายและมีหน้าตาสวยงาม ที่พนักงานจะต้องการนำไปใช้ได้จริง

ความสามารถในการปรับใช้ได้อย่างประสบความสำเร็จ เกณฑ์3ข้อ จะกำหนดว่า อุปกรณ์จะเป็นสิ่งที่ Logitech วางจำหน่ายในที่สุดหรือไม่ ซึ่งนำไปสู่อุปกรณ์ที่ปรับใช้และทำความคุ้นเคยได้ง่ายและรวดเร็ว จากนั้นกลายเป็นสิ่งที่ขาดไม่ได้สำหรับผู้ใช้

อุปกรณ์ Logitech รูปทรงสวยงามและ ให้สัมผัสที่ดี



เมาส์ Logitech MX Vertical Advanced Ergonomic Mouse และคีย์บอร์ดแบบแยก ERGO K๘๖๐ Split Ergonomic

การลดความเสี่ยงของการบาดเจ็บในที่ทำงานง่ายแค่ไหนจริงหรือ?

คำตอบนั้นง่ายมาก ใช่แล้ว แนวทางแก้ไขโดยนำหลักสรีรศาสตร์เข้าไปในสถานที่ทำงาน ซึ่งจะเพิ่มความตระหนักของพฤติกรรมการทำงานที่ดีต่อสุขภาพ ในระหว่างการเปลี่ยนไปใช้อุปกรณ์ที่ดีต่อสุขภาพ สำหรับพนักงานแนวทางนี้จะสามารถช่วยเร่งและเน้นย้ำการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมเชิงบวก:

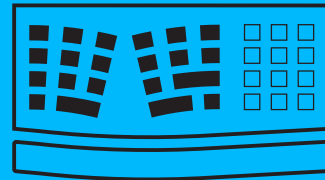
๑. การให้ความรู้เป็นกุญแจสำคัญ สิ่งนี้รวมถึงการฝึกอบรมและการสื่อสารเกี่ยวกับความสำคัญของอุปกรณ์ตามหลักสรีรศาสตร์

๒. จัดทำเอกสารนโยบายสรีรศาสตร์เพื่อเพิ่มความเข้าใจ

๓. การเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมจะเกิดขึ้นเมื่อสัมผัสเมสและคีย์บอร์ดที่ออกแบบตามหลักสรีรศาสตร์ด้วยท่าทางที่เป็นธรรมชาติ ประสบการณ์โดยตรงก่อให้เกิดความเชื่อ

ประโยชน์เพิ่มเติมของการยอมรับผลิตภัณฑ์ตามหลักสรีรศาสตร์ที่ได้รับการพิสูจน์และน่าสนใจ คือ พนักงานมองว่านายจ้างเป็นคนที่เคารพความต้องการและสุขภาพของพนักงานเหนือกว่า "ข้อกำหนด" ขวัญกำลังใจที่เพิ่มขึ้นตามมานำไปสู่ความสุขและทำให้มีประสิทธิภาพสูงขึ้น

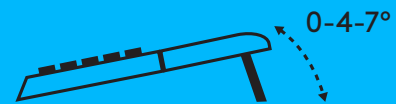
ชาวอเมริกันประมาณ 4 ใน 10 คนบอกว่า ความเจ็บปวดรบกวนจิตใจ อารมณ์ กิจกรรม การนอนหลับ ความสามารถในการทำงาน หรือความเพลิดเพลินในชีวิต การแก้ไขตามหลักสรีรศาสตร์คือจุดเปลี่ยน ที่ทำให้สามารถทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ บางทีที่สำคัญกว่านั้นก็คือพวกเขาสามารถทำงานได้อย่างสบายใจ



คีย์บอร์ดตามหลัก สรีรศาสตร์แบบแยก Logitech ERGO K860

โครงคีย์บอร์ดทรงโค้งและ
แป้นคีย์บอร์ดแยกเพื่อปรับ
ท่าทางการพิมพ์

หมอนรองข้อมือเพื่อความ
สบายตามหลักสรีรศาสตร์
รองรับข้อมือมากขึ้น
๕๕%^{๑๙}



แป้นพิมพ์สามารถปรับระดับ
เอนได้เพื่อความสบายในทุก
องศา (๐°, -๔°, -๗°)





สรีรศาสตร์วันนี้เพื่ออนาคตที่ดีกว่า

เมื่อนาสรีรศาสตร์มาปรับใช้แล้ว สภาพโดยรวมของออฟฟิศจะดีขึ้นในทุกๆด้าน

- พนักงานรู้สึกสบายและทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพมากขึ้น
- การกำหนดค่าทางกายภาพที่ชาญฉลาดสามารถส่งผลถึงสวัสดิการที่ดีขึ้น
- ประหยัดค่ารักษาพยาบาลและวันลาหยุดส่งผลให้บริษัทมีสภาพคล่องพื้นฐานที่ดีขึ้น

Logitech เมาส์และคีย์บอร์ด Ergo series สามารถช่วยปรับลักษณะท่าทางให้ดีขึ้น ลดความตึงของกล้ามเนื้อและเพิ่มความสะดกสบาย เมื่อพนักงานมีความสุขและมีผลตอบรับที่ดี ผลที่คาดหวังจะได้ก็คือ: ธุรกิจต่างๆจะประสบความสำเร็จไม่ว่าจะเกิดอะไรขึ้นในวันอนาคต

เรียนรู้เพิ่มเติมเกี่ยวกับ Ergo Series โดย Logitech เยี่ยมชมที่ Logitech.com/mxvertical

พนักงานที่เชื่อว่าสุขภาพของตน ไม่ใช่สิ่งสำคัญสำหรับบริษัท สาเหตุนี้มักเกิดจากการสื่อสารผิดพลาด

> ๒๕% ของนายจ้างในปัจจุบันไม่ได้สื่อสารนโยบายสรีรศาสตร์ของตน

> ๓๐% สื่อสารนโยบายเฉพาะช่วงปฐมนิเทศสำหรับพนักงานใหม่และยังไม่ได้เปิดรับข้อมูลอื่นเพิ่มเติม การเพิ่มสวัสดิการโดยรวมจากการสื่อสารที่ดีสามารถปิดช่องว่างระหว่างความพยายามนายจ้างและการยอมรับของพนักงาน

๑ Health at the Workplace Survey, 2019

๒ European Agency for Safety and Health at Work

๓ Tindula, Rob. "Is Your Employer Responsible for Ergonomic Related Injuries?" Thrive Global, 2 Nov. 2018, <https://thriveglobal.com/stories/is-your-employer-responsible-for-ergonomic-related-injuries/>

๔ Corporate Wellness Services in the US, IBIS World Industry Report OD4621, February 2016

๕ Accenture 2016 Employer Health and Wellness Survey, US

๖ https://www.researchgate.net/figure/ncidence-of-carpal-tunnel-syndrome-by-age-group_tbl2_23951500

๗ 2018 Liberty Mutual Workplace Safety Index

๘ Journal of Occupational Rehabilitation, 2002

๙ Logitech proprietary research, 2019

๑๐ McKinsey & Company, 2018

๑๑ Forbes, "Why Millennials Are Good For Employee Well-Being", 13 Oct. 2018, <https://www.forbes.com/sites/blankohl/2018/10/03/why-millennials-are-good-for-employee-well-being/#29c1498f1da5>

๑๒ Deloitte, "Well-being: A Strategy and a Responsibility", 28 Mar. 2018, <https://www2.deloitte.com/insights/us/en/focus/human-capital-trends/2018/employee-well-being-programs.html>

๑๓ Health at work 2019

๑๔ <https://www.osha.gov/dcspp/smallbusiness/safetypays/estimator.html>

๑๕ Logitech 2019 Decision Maker and End User Proprietary Quantitative Research

๑๖ ABC News/USA TODAY/Stanford Medical Center Poll: PAIN, <https://abcnews.go.com/images/Politics/979a1TheFightAgainstPain.pdf>

๑๗ เปรียบเทียบเมาส์กับเมาส์ทั่วไปที่มีเซ็นเซอร์ 1000 DPI

๑๘ Logitech 2019 Decision Maker and End User Proprietary Quantitative Research

๑๙ เปรียบเทียบคีย์บอร์ด Logitech ทั่วไปที่มีวางพักฝ่ามือ